

| | | | |
|---------------|-------------|----------------|--------------|
| NOMBRE NAVE | | TIPO | |
| CAPITÁN | TRIPULAC. | PASAJEROS | TAMAÑO / MOD |
| CAP. DE CARGA | CONSUMIBLES | COB. TRIP. | COSTE |
| HIPERMOTOR | REPUESTO | BONUS BLINDAJE | VEL. MÁXIMA |

VER. 1.1.01 BY TAM SONDERS

SAGA EDITION
STAR WARS
ROLEPLAYING GAME
STARSHIP/VEHICLE
RECORD SHEET

| | | |
|--------------|------------|-------------|
| VIGOR | PUNTUACIÓN | MODIFICADOR |
| DESREZA | | |
| INTELIGENCIA | | |

| | | |
|-------------------|-------------|-----------|
| ESCALA DE COMBATE | | VELOCIDAD |
| ESCALA PU | ESCALA NAVE | |

CONDICIÓN

NORMAL

-1

A TODAS LAS DEFENSAS, ATAQUES Y PRUEBAS DE HABILIDAD O CARACTERÍSTICA

-2

A TODAS LAS DEFENSAS, ATAQUES Y PRUEBAS DE HABILIDAD O CARACTERÍSTICA

-5

A TODAS LAS DEFENSAS, ATAQUES Y PRUEBAS DE HABILIDAD O CARACTERÍSTICA

-10

A TODAS LAS DEFENSAS, ATAQUES Y PRUEBAS DE HABILIDAD O CARACTERÍSTICA

INCAPACITADA

DEFENSAS

| | |
|-------|--------|
| PG | ACTUAL |
| TOTAL | |
| RD | |
| ESC | ACTUAL |
| TOTAL | |

| | | | | | |
|-----|-------|----------|------------------|--------|---------|
| REF | TOTAL | MOD. CAR | NIVEL O ARMADURA | TAMAÑO | DIVERSA |
| FOR | | DES | | | |

| | | | |
|----------------|-----------------|--------|---------|
| UMBRAL DE DAÑO | DEFENSA DE FOR. | TAMAÑO | DIVERSA |
| | | | |

| | | | | |
|-------|-------------|-----------|--------|---------|
| PRESA | ATAQUE BASE | MOD. VIG. | TAMAÑO | DIVERSA |
| | | | | |

TRIPULACIÓN

PILOTO

Piloto cuenta como una acción de movimiento. Solo puede haber un piloto a la vez. El piloto añade el Tam. y el Mod. de Des. del vehículo a las pruebas de Iniciativa y Pilotar. Si el piloto está entrenado en Pilotar, todas las armas controladas por él reciben un +2 de Ataque. Si el piloto está entrenado en Pilotar, puede hacer una Tirada de Pilotar en lugar de una de Iniciativa.

COPILOTO

El copiloto puede ayudar al piloto con la acción "ayudar otra acción"; y cuenta como acción normal. Solo puede haber un copiloto a la vez.

COMANDANTE

El comandante coordina a los miembros de la tripulación en la cabina. Puede ayudar al operador de sistemas usando "ayudar otra acción" en las pruebas de "Informática" como acción normal. También puede ayudar a un artillero en su prueba de ataque (tirada de Conocimiento [Tácticas] a 10). Solo puede haber un comandante a la vez.

OPERADOR DE SISTEMAS

El operador de sistemas controla los escudos, los sensores y los sistemas de comunicación del vehículo. Puede Recargar los escudos (3 acciones rápidas) para incrementar el ratio de escudo 5 puntos por encima del máximo (prueba de Mecánica a 20). Un operador de sistemas puede ayudar al ataque de un artillero (tirada de Informática a 10).

INGENIERO

El ingeniero puede redirigir la energía (3 acciones rápidas) para mover en +1 el marcador de condición (prueba de Mecánica a 20).

HABILIDADES

| | | | | |
|--|-----------------|--------|-----------|---------|
| | PILOTAR | TAMAÑO | DES. NAVE | DIVERSO |
| | PILOTAR O INIC. | TAMAÑO | DES. NAVE | DIVERSO |

| |
|---------|
| PILOTAR |
|---------|

| | |
|---------|----------------|
| INFORM. | CONOC. (TÁCT.) |
|---------|----------------|

| | | |
|--|---------|---------|
| | INFORM. | DIVERSO |
| | MECÁN. | DIVERSO |
| | MECÁN. | DIVERSO |

ARTILLERO(S) () () ()

MANIOBRAS ESPECIALES

| | | |
|-------------------------|-------------|-------------------|
| ARMA | ARTILLERO | NOTAS |
| INCREMENTO DE ALCANCE | | |
| PENALIZACIÓN DE ALCANCE | | |
| ATQ. | A. BASE | INT. NAVE |
| DAÑO | + 1/2 NIVEL | + DIV. x MULTIPL. |
| MUNICIÓN | | |

| | | |
|-------------------------|-------------|-------------------|
| ARMA | ARTILLERO | NOTAS |
| INCREMENTO DE ALCANCE | | |
| PENALIZACIÓN DE ALCANCE | | |
| ATQ. | A. BASE | INT. NAVE |
| DAÑO | + 1/2 NIVEL | + DIV. x MULTIPL. |
| MUNICIÓN | | |

| | | |
|-------------------------|-------------|-------------------|
| ARMA | ARTILLERO | NOTAS |
| INCREMENTO DE ALCANCE | | |
| PENALIZACIÓN DE ALCANCE | | |
| ATQ. | A. BASE | INT. NAVE |
| DAÑO | + 1/2 NIVEL | + DIV. x MULTIPL. |
| MUNICIÓN | | |

| | | |
|-------------------------|-------------|-------------------|
| ARMA | ARTILLERO | NOTAS |
| INCREMENTO DE ALCANCE | | |
| PENALIZACIÓN DE ALCANCE | | |
| ATQ. | A. BASE | INT. NAVE |
| DAÑO | + 1/2 NIVEL | + DIV. x MULTIPL. |
| MUNICIÓN | | |

FOTO O DIBUJO

[illegible]